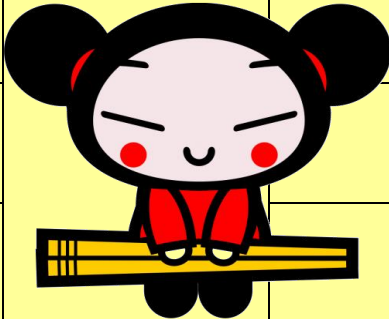
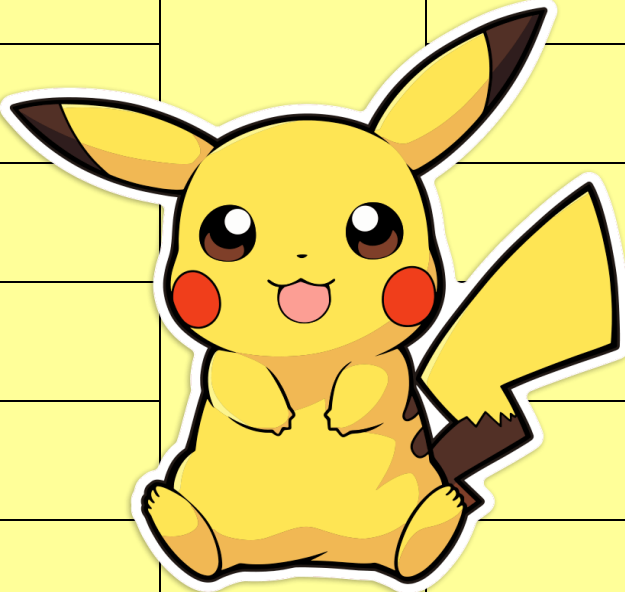
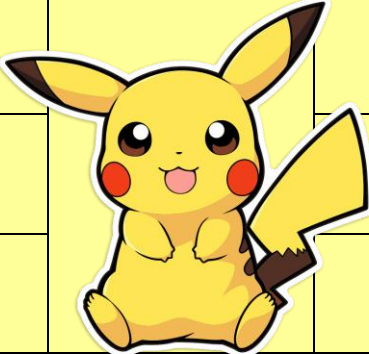





	<b>Matin</b> <i>Accueil des enfants de 9h00 à 9h30</i> <b>9h30-11h30</b>	<b>Midi</b> <b>11h30</b> <b>13h00</b>	<b>Après-midi</b> <i>Accueil des enfants 13h00/13h30</i> <b>13h30-16h30</b>
<b>Mercredi</b> <b>29 avril</b>	Bouquet de muguet (AM) Carte muguet (AM)		Chat mobile (AM) Etiquettes prénoms (AM)
<b>Mercredi 6 mai</b>	Pikachu assiette (AM) Pompon Pokémon (AM) Chat chinois chance (AM)		Fresque Pokémon (AM)
<b>Mercredi 13 mai</b>	Mario en action (AM) Déco porte 1/2 (AM) Horloge pikachu (AM)		Silhouette Pokémon (AM) Déco porte 2/2 (AM)
<b>Mercredi 20 mai</b>	<b>Uniday</b>		
<b>Mercredi</b> <b>27 mai</b>	Boite voyage Pokémon (AM) Marbré (Cuisine) Pokeball 1/2 (AM)		Déco fenêtres (AM)
<b>Mercredi 3 juin</b>	Jeu de memory (JI) Pokeball 2/2 (AM) Masque pikachu (AM)		Bracelet pikachu (AM)
<b>Mercredi 10 juin</b>	Porte clés Pokémon (AM) Déco Naruto (AM) Pin's Dragon Ball (AM)		Eventail Pucca (AM)
<b>Mercredi</b> <b>17 juin</b>	Tambourins (AM) Totoro assiette (AM) Goku animé (AM)		Pot de fleurs (AM)
<b>Mercredi</b> <b>24 juin</b>	Balade avec les titis		Bambou (AM)
<b>Mercredi</b> <b>1er juillet</b>	Grand jeu au château		Tableau Japonais (AM)



Programme non exhaustif, des modifications peuvent y être apportées. AM : Activités Manuelles - C : Cuisine - JE : Jeux Extérieurs - JI : Jeux Intérieurs  
Le Petit Prince Planning \* Mercredis mai juin jui 2026\*

	<b>Matin</b> Accueil des enfants de 9h00 à 9h30 9h30-11h30	<b>Midi</b> 11h30 13h00	<b>Après-midi</b> Accueil des enfants 13h00/13h30 13h30-16h30
<b>Mercredi 29 avril</b>	Cerceaux musicaux (JI) Pikachu et ses amis (AM)		Pokéball (AM) Parcours vélos (JE)
<b>Mercredi 6 mai</b>	Balade		Marque pages Pokémon (AM) PAC man et les fantômes (AM)
<b>Mercredi 13 mai</b>	Mon petit chat mobile (AM) Totoro et ses amis (AM)		Parcours motricité (JI) Marionnettes Pokémon
<b>Mercredi 20 mai</b>	<b>Uniday</b>		
<b>Mercredi 27 mai</b>	Totoro sous la pluie (AM) Pokeball surprise (AM)		Jeux de société (JI)
<b>Mercredi 3 juin</b>	Balade		Cuisine Au but (JE)
<b>Mercredi 10 juin</b>	Pompon Pokémon (AM) Plantons nos fleurs chez totoro (AM)		Parcours vélos (JE) Cuisine
<b>Mercredi 17 juin</b>	Petits sacs totoro (AM)		Renard Naruto (JE) Blason (AM)
<b>Mercredi 24 juin</b>	Balade		Trop Kawaii (AM) Les noiraudes totoro (AM)
<b>Mercredi 1er juillet</b>	Grand jeux		Mon totoro en pixel Cuisine

Programme non exhaustif, des modifications peuvent y être apportées. AM : Activités Manuelles - C : Cuisine - JE : Jeux Extérieurs - JI : Jeux Intérieurs  
Le Petit Prince Planning \* Mercredis mai juin jui 2026

	<b>Matin</b> <i>Accueil des enfants de 9h00 à 9h30</i> <i>9h30-11h30</i>	<b>Midi</b> <i>11h30</i> <i>13h00</i>	<b>Après-midi</b> <i>Accueil des enfants 13h00/13h30</i> <i>13h30-16h30</i>
<b>Mercredi 29 avril</b>	Marque pages Pokémon 1/2 (AM) Relais Dragon Ball (JE)		Marque pages 2/2 (AM) Pouik-Pouik (JE)
<b>Mercredi 6 mai</b>	Pompons Pokémon (AM) Parcours du Japon (JE)		Décorons la salle 1/2 (AM) Balle aux prisonniers (JE)
<b>Mercredi 13 mai</b>	Personnalise ton Pokémon (AM) Qui a pris mon porte bonheur ? (JE)		Décorons la salle 2/2 (AM) Eperviers (JE)
<b>Mercredi 20 mai</b>	<b>UNIDAY</b>		
<b>Mercredi 27 mai</b>	Pokémon Quizz manga (JI)		Loup couleurs (JE) Chat du bonheur (AM)
<b>Mercredi 3 juin</b>	Fabriquons notre morpion (AM) Poules, renards, vipères (JE)		Porte clés (AM) Beret (JE)
<b>Mercredi 10 juin</b>	Nos horloges Pikachu (AM) Carillons Japonais (AM)		Balade en forêt
<b>Mercredi 17 juin</b>	Etoile de Ninja (AM) Beret (JE)		Tirelire Doruma (AM) Poules, renards, vipères (JE)
<b>Mercredi 24 juin</b>	<b>Immersion au château de Gaillon</b>		
<b>Mercredi 1er juillet</b>	Le chat pantin (AM) Talisman Japonais (AM)		Chasse aux trésors

Programme non exhaustif, des modifications peuvent y être apportées. AM : Activités Manuelles - C : Cuisine - JE : Jeux Extérieurs - JI : Jeux Intérieurs  
Le Petit Prince Planning \* Mercredis mai juin jui 2026 \*

	<i>Matin</i> Accueil des enfants de 9h00 à 9h30	<i>Midi</i> 11h30	<i>Après-midi</i> Accueil des enfants 13h00/13h30
	9h30-11h30	13h00	13h30-16h30
<b>Mercredi 29 avril</b>	Prénoms en manga (AM) Pot à crayons Totoro(AM)		Balle aux prisonniers (JE) Jeu de l'oie géant (JI)
<b>Mercredi 6 mai</b>	Beret foot (JE) Jeu du parachute (JE)		Puzzle Pikachu (AM) Peinture Dragon Ball (AM)
<b>Mercredi 13 mai</b>	La Pokeball (AM) Pendentif fruit du démon "One piece"		Epervier (JE) Volley ball (JE)
<b>Mercredi 20 mai</b>	<b>Uniday</b>		
<b>Mercredi 27 mai</b>	Poules, renards, vipères (JE)		Dessin Totoro (AM) Cadre voyage de Shihiro (AM)
<b>Mercredi 3 juin</b>	Pendule (AM) Mini monde Pokémon (AM)		Balade en forêt
<b>Mercredi 10 juin</b>	Jeux de raquettes (JE) Challenge sportif (JI)		Origami manga (AM) L'atelier des sorciers (AM)
<b>Mercredi 17 juin</b>	Marque pages Demon Slayer (AM) Princesse Mononoké (AM)		Molkky (JE) Balle aux prisonniers (JE)
<b>Mercredi 24 juin</b>	Relais (JE) Parcours Ninja (JE)		Figurine (AM) Peinture Naruto (AM)
<b>Mercredi 1er juillet</b>	Accroche porte (AM) Mon carnet manga (AM)		Jeux au choix (JI) Bataille navale (JI)

Programme non exhaustif, des modifications peuvent y être apportées. AM : Activités Manuelles - C : Cuisine - JE : Jeux Extérieurs - JI : Jeux Intérieurs  
Le Petit Prince Planning \* Mercredis mai juin jui 2026\*